

3. Drużyna może rozpocząć mecz w minimalnej ilości 4 zawodników. W przypadku mniejszej ilości graczy sędzia ma obowiązek przyznać walkower drużynie przeciwnej, jeśli rywal nie stawi się na boisku w składzie co najmniej 4-osobowym 5 minut po upływie godziny spotkania ustalonej na zebraniu.

4. Ilość zmian jest nieograniczona. Dopuszcza się zmiany powrotne. Zmiany mogą być dokonywane jedynie podczas przerwy w grze – w strefie środkowej boiska i tylko przez drużynę posiadającą piłkę (rzut z autu, rzut różny) i wyraźnej zgodzie udzielonej przez sędziego spotkania. W przypadku naruszenia tego przepisu gry sędzia ma prawo zastosować odpowiednią karę – "Kary w grze".

5. Do rozmowy z arbitrem upoważniony jest jedynie kapitan.

6. Wszystkie zespoły są odpowiedzialne za osoby im towarzyszące. W przypadku rażącego zachowania się osób towarzyszących, Organizator może zweryfikować wynik meczu, ukarać drużynę finansowo, a nawet wykluczyć ją z turnieju.

7. Sędzia ma prawo nie dopuścić do gry zawodnika pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

8. W celu ewentualnego sprawdzenia tożsamości każdy zawodnik powinien posiadać przy sobie dowód osobisty lub inny dokument poświadczający tożsamość. W przypadku braku takiego dokumentu sędzia może nie dopuścić zawodnika do gry.

9. Mecz trwa 2x15 min z przerwą 2-minutową.

10. Wszystkie mecze rozgrywane będą tą samą piłką przeznaczoną do gry na powietrzu.

V. PRZEPISY GRY

1. W grze obowiązują przepisy FIFA z poprawkami zamieszczonymi w niniejszym regulaminie, a w szczególności:

- nie obowiązuje przepis o spalonym;
- w trakcie wykonywania rzutu wolnego mur drużyny przeciwnej musi być oddalony o 4 metry od piłki;
- rzuty autowe wykonywane są zza głowy.

VI. KARY W GRZE

1. Wymiar kary zależy od uznania sędziego i przepisów obowiązujących w turnieju.

2. Kara obowiązuje przez cały okres jej trwania (po zdobyciu bramki przez drużynę nie ukaraną, kara obowiązuje do końca czasu trwania)

3. Obowiązują kary: 1 min., 2 min., 5 min. i wykluczenie z gry.

4. Kara 5 min. oznacza jednocześnie żółtą kartkę. Dwie kary po 5 min. oznaczają drugą żółtą, a w konsekwencji czerwoną.

5. Tylko sędzia może zezwolić na wejście zawodnika po upływie czasu kary.

6. Czerwona karta powoduje automatyczne odsunięcie zawodnika od udziału w co najmniej jednym (następnym) spotkaniu.

7. W przypadku czynnego znieważenia sędziego (uderzenie, oplucie, niesportowe zachowanie itp.), sędzia natychmiast kończy mecz. Wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower przeciwko drużynie, której zawodnik zawinił.

8. Przewinienia karane minutami (wymiar kary w zależności od siły faulu, agresywności):

Kara 1 minuty:

- opóźnienie wznowienia gry;
- niezachowanie wymaganej odległości od piłki podczas wykonywania rzutu wolnego (uwaga! rzut wolny wykonywany jest na gwizdek tylko wtedy jeśli wykonawca rzutu wolnego poprosi sędziego by odsunął mur od piłki);
- wchodzenie bez zgody sędziego na boisko;
- źle dokonana zmiana zawodników;
- gra w nieregulaminowym obuwiu.

Kary 2-5 minut:

- niesportowe zachowanie;
- słowne lub czynne okazywanie niezadowolenia z decyzji sędziego;
- zagranie ręką, które nie umożliwiło zdobycia bramki;
- faule i inne przewinienia nie kwalifikujące się na czerwoną kartkę

Wykluczenie z gry (czerwona kartka):

- rażący faul (np. brutalny wślizg od tyłu na nogi zawodnika, wślizg wyprostowanymi nogami w nogi przeciwnika);
- zagranie ręką uniemożliwiające zdobycie bramki przez drużynę przeciwną bramki lub pozbawienie realnej szansy jej zdobycia;
- złapanie za koszulkę/faul powodujący pozbawienie przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki realnej szansy zdobycia gola (np. złapanie za koszulkę zawodnika będącego w sytuacji sam na sam z bramkarzem);
- użycie bardzo obraźliwego, wulgarnego języka w stosunku do przeciwnika/sędziego;
- bardzo agresywne zachowanie zawodnika;
- uderzenie/plucie na przeciwnika.

VII. KARY ORGANIZACYJNE

1. Wszystkie drużyny zobowiązane są do zachowania czystości i porządku na terenie obiektu, na którym rozgrywane są mecze. Nieprzestrzeżenie tego punktu skutkuje karą w wysokości co najmniej 30 zł.

2. Za spowodowanie szkód materialnych na terenie obiektu, na którym rozgrywane są mecze drużyna odpowiada materialnie do wysokości powstałej szkody wg wskazania właściciela obiektu. Dodatkowo na zespół jest nałożona kara w wysokości od 100 do 500 zł.

3. Walkower (v.o.) - to kara w wysokości 100 zł.

4. Niesportowe zachowanie w stosunku do sędziego lub zawodnika bądź kibiców drużyny przeciwnej skutkuje ukaraniem zawodnika karą w wysokości co najmniej 50 zł i odsunięciem od gry w co najmniej jednym spotkaniu aż do wykluczenia z rozgrywek łącznie.

5. Drużyna jest odpowiedzialna za zachowanie swoich kibiców.

6. Na terenie wokół boiska/szkoły zabrania się spożywania alkoholu zarówno przez zawodników, jak i kibiców. Niezastosowanie się do tego przepisu skutkuje karą dla drużyny w wysokości 200 zł.

VIII. SĘDZIOWANIE

1. Obsadę sędziowską na turniej zapewnia KS WKRA Pomiechówek.

2. Sędzia meczu obowiązany jest sprawdzić dowody tożsamości na żądanie kapitana którejkolwiek z grających drużyn – sprawdzenie takie może być dokonane zarówno przed, w przerwie, jak i bezpośrednio po zakończeniu spotkania, jednak nie później niż do momentu rozpoczęcia następnego meczu.

3. Sędzia zobowiązany jest do sprawdzenia przed meczem obuwi wszystkich zawodników. Jeśli w trakcie meczu na boisko dotrą nowi gracze, zobowiązany jest sprawdzić obuwi przed rozpoczęciem drugiej połowy.

IX. PUNKTACJA

1. Wprowadza się następującą punktację: 3 punkty za zwycięstwo, 1 punkt za remis, 0 punktów za przegraną oraz minus 1 punkt w przypadku walkovera.

2. Walkower oznacza przyznanie wyniku 0:5.

3. Walkower techniczny oznacza przyznanie wyniku 0:5, chyba że wynik meczu w momencie przerwania spotkania był bardziej korzystny dla drużyny wygrywającej. W tym wypadku zostaje zachowany wynik z chwili przerwania spotkania.

4. O miejscu drużyny w tabeli końcowej decydują w kolejności:

- liczba zdobytych punktów;
- bezpośrednie wyniki meczów lub tabela sporządzona dla drużyn o takiej samej ilości punktów;
- różnica między bramkami strzelonymi a straconymi;
- liczba strzelonych bramek;
- dodatkowe spotkanie.

X. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. KS WKRA Pomiechówek uprzedza, że w sytuacjach nietypowych bądź nieuwzględnionych w regulaminie zastrzega sobie prawo do własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia, łącznie ze zmianą regulaminu turnieju.

2. Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie KS WKRA Pomiechówek.